

FEYENOORDGAMES



Spelregels:

- Voorspel de rust- en eindstanden van de 34 te spelen wedstrijden van Feyenoord
- Voorspel het juiste aantal gele- en rode kaarten (na 34 wedstrijden)
- Voorspel het juiste aantal doelpunten vóór (na 34 wedstrijden) a.h.v. de opgetelde uitslagen
- Voorspel het juiste aantal doelpunten tegen (na 34 wedstrijden) a.h.v. de opgetelde uitslagen
- Voorspel het aantal strafschoppen -gemaakt of niet- (na 34 wedstrijden)
- Voorspel het juiste aantal hoekschoppen vóór en tegen (na 34 wedstrijden)
- Voorspel de juiste positie op de ranglijst van Feyenoord met de winterstop
- Voorspel de juiste positie op de ranglijst van Feyenoord na 34 wedstrijden
- Voorspel hoeveel keer Feyenoord de nul heeft gehouden (na 34 wedstrijden) a.h.v. de uitslagen

Deelnemers met een gelijke eindstand:

De eindstand wordt bepaald door degene die de meeste eindstanden goed heeft voorspeld, als deze ook gelijk zijn, dan degene die de meeste ruststanden goed hebben voorspeld. Daarna wordt het rijtje van de voorspellingen afgewerkt totdat een winnaar bekend is.

Prijzengeld:

Gratis deelname

WWW.TROOST1950.NL



SPELREGELS

- 6 pt. Juiste voorspelling van de ruststanden (per wedstrijd)
- 3 pt. Bij een afwijkende ruststand (per wedstrijd) *
- 11 pt. Juiste voorspelling van de eindstanden (per wedstrijd)
- 6 pt. Bij een afwijkende eindstand (per wedstrijd) *
- 10 pt. Juiste aantal voorspelde gele kaarten
- 10 pt. Juiste aantal voorspelde rode kaarten
- 12 pt. Juiste aantal voorspelde doelpunten vóór (eindstand)
- 12 pt. Juiste aantal voorspelde doelpunten tegen (eindstand)
- 10 pt. Juiste aantal voorspelde strafschoppen
- 10 pt. Juiste aantal hoekschoppen vóór
- 10 pt. Juiste aantal hoekschoppen tegen
- 12 pt. Juiste positie op de ranglijst van Feyenoord (winterstop)
- 12 pt. Juiste positie op de ranglijst van Feyenoord (eindstand)
- 10 pt. Aantal keren dat Feyenoord de nul heeft gehouden

* Punten bij een afwijkende rust- en/ of eindstand.

Bij een afwijkende voorspelling van de ruststand krijg je 3 punt

Bijvoorbeeld:

U heeft voorspeld 1-0, en de werkelijke ruststand is 2-0 (3 punt)

U heeft voorspeld 1-1, en de werkelijke ruststand is 0-0 (3 punt)

U heeft voorspeld 0-1, en de werkelijke ruststand is 0-2 (3 punt), enz..

Bij een afwijkende voorspelling van de eindstand krijg je 5,5 punt

Bijvoorbeeld:

U heeft voorspeld 2-0, en de werkelijke eindstand is 2-1 (5,5 punt)

U heeft voorspeld 2-2, en de werkelijke eindstand is 1-1 (5,5 punt)

U heeft voorspeld 0-1, en de werkelijke eindstand is 1-3 (5,5 punt), enz..